

### HABILETE



### HUMANITE



### HABILETE



### ENDURANCE

### ARMES

Bonus      Domages

<i>Mains nues</i>		<b>1</b>
<i>Couteau</i>		<b>2</b>
<i>ST-35</i>		<b>1D6*</b>

\* +1D6 si résultat = 6

### EQUIPEMENT CYBERNETIQUE

<i>Nom</i>	<i>Effets</i>	<i>Dispo</i>
Peau tisée	Protection (-1 ou -2)	<input type="checkbox"/>
Neuromat/Encyclopédie	Informations disponibles	<input type="checkbox"/>
Vitmat	+2 à l'initiative	<input type="checkbox"/>
Oeil cybernetique	<i>Options possibles</i>	<input type="checkbox"/>
	<i>Vision de nuit</i>	<input type="checkbox"/>
	<i>Téléobjectif</i>	<input type="checkbox"/>
	<i>Ciblage (Hab Dist. +2)</i>	<input type="checkbox"/>
	<i>Senseur de température</i>	<input type="checkbox"/>
Wolfers	Lames (4 Pts de dégats)	<input type="checkbox"/>
Bras cybernétique	Hab CC +1 / Dégats +2	<input type="checkbox"/>

Eb 100

### EQUIPEMENT

### MUNITIONS